

REGLAMENTO GENERAL FUTBOL SALA (IPUV) (Versión 3º, Julio 2010)

El siguiente reglamento es elaborado con la finalidad de sentar las bases deportivas y espirituales que regirán el 5º Torneo de Futbol Sala "Nacidos para vencer"...

"Antes, en todas estas cosas somos más que vencedores por medio de aquel que nos amó..." Romanos 8:37

REGLA N° 1- EQUIPOS

1. Los equipos estarán conformados por un máximo de 12 jugadores, de los cuales 3 podrán ser no-creyentes, pero solo 2 podrán estar en la cancha de juego a la misma vez, esto incluye al portero.

Los delegados deportivos o representantes de los equipos se hacen responsables por los inconversos que incluyan en sus equipos, **el comité organizador no se hace responsable** por las acciones que estos cometan dentro o fuera de la cancha, es total y absoluta responsabilidad de la iglesia que los trae a participar, por lo que recomendamos traer inconversos conocidos, como familiares o amigos cercanos, donde su buena conducta sea comprobada.

La planilla de inscripción deberá especificar cuáles son los inconversos, y debe estar firmada por el pastor, como muestra de su aprobación.
Agradecemos sinceridad en este sentido

REGLA N° 2- PUNTUALIDAD Y PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS

1. El tiempo de espera para los equipos es hasta un máximo de 15 minutos, de no presentarse en ese periodo de tiempo se pitará forfait al equipo infractor, **sin excepción.**
2. El equipo al cual se le piten tres forfait, quedara automáticamente eliminado
3. Los equipos deben presentarse con al menos 4 jugadores, de no ser así se procederá a pitar forfait al equipo que presente esa insuficiencia
4. No está permitido durante el juego el uso de cadenas, pulseras, anillos u otra prenda que represente algún peligro a la humanidad del jugador y la de los demás
5. En la cancha de juego solo pueden estar los 5 jugadores de cada equipo, **todos debidamente uniformados.** Los jugadores suplentes, entrenador, delegados y demás deberán estar fuera de la cancha
6. Los equipos participantes deben presentar su respectivo balón de Futsal

REGLA N° 3- INICIACIÓN DE LOS PARTIDOS

1. Es obligatorio que cada equipo tenga un **himno o cantico espiritual**, el cual ofrecerá a Dios al inicio de la jornada de juegos
2. Es obligatorio que al inicio de cada juego, los equipos participantes oren y se saluden en el centro de la cancha

REGLA N° 4- DURACIÓN DEL PARTIDO Y ARBITRAJE

1. La duración de un juego de futbol sala es 40 minutos, dividido en 2 periodos de tiempos iguales de 20 minutos cada uno
2. Cada equipo tiene el derecho de solicitar un "tiempo de juego" de 1 minuto por cada periodo del partido
3. El árbitro principal es el responsable del control del tiempo
4. El monto por el arbitraje es de BsF. 50,00 por equipo, **este monto debe ser pagado antes de cada juego de manera obligatoria**

REGLA N° 5- FALTAS, AGRESIONES, TARJETAS Y SANCIONES

1. La acumulación de 6 faltas por periodo de juego tendrá como consecuencia tiros directos sin barreras desde el punto penal
2. Las faltas fuertes serán merecedoras de tarjetas, ya sea amarilla o roja, de acuerdo a lo que el árbitro considere, y podrán tener una repercusión en los juegos próximos conforme a las decisiones que tome la mesa directiva
3. El uso de palabras obscenas o lenguaje que incite a la violencia durante el partido, será sancionado con tarjeta amarilla, y de repetirse la situación el árbitro podrá expulsar al jugador infractor
4. El comportamiento violento y agresivo de un jugador, será digno de expulsión temporal o definitiva del torneo, de acuerdo a la decisión de la mesa directiva
5. Dos tarjetas amarillas a mismo jugador en un mismo partido es tarjeta roja directa
6. La expulsión de un jugador por tarjeta roja, tendrá como mínimo un juego de suspensión o lo que decida la mesa directiva de acuerdo a la gravedad de la falta
7. Las tarjetas amarillas tienen una multa de BsF. 5,00 y las rojas BsF. 10,00

8. Las tarjetas deben ser canceladas en la jornada próxima luego de la sanción, de lo contrario el jugador no podrá participar en los encuentros de su equipo

9. Las sanciones serán ejecutadas por la mesa directiva

REGLA N° 6- PROTESTAS

1. Solo el capitán podrá dirigirse al árbitro para apelar cualquier decisión

2. Las protestas de un partido deberá realizarse por escrito, y dirigida a la mesa directiva, la cual tomara la última decisión

REGLA N° 7- ELIMINATORIAS Y CLASIFICACIÓN

1. Un juego ganado son 3 puntos, un empate 1 punto

2. El campeonato estará organizado en un solo grupo, y las confrontaciones serán todos contra todos en una solo ronda. De este primer grupo clasificarán los primeros 8 equipos a los cuartos de final.

La clasificación será por los puntos alcanzados en primera instancia, y de haber igualdad en puntos se tomará en cuenta el gol average y de seguir la igualdad en todos los sentidos, se definirá por tiros penal entre los equipos igualados

Casos de ejemplo gol average:

* **Equipo X** tiene 7 puntos y el **Equipo Y** también tiene 7 puntos, entonces revisemos su gol average. **Equipo X** tiene 5 goles a favor y 3 en contra (gol ave +2), **Equipo Y** tiene 5 goles a favor y 2 en contra (gol ave +3), en este caso clasifica **Equipo Y** porque su gol ave es más alto

* **Equipo X** y **Equipo Y**, tienen 7 puntos. **Equipo X**, 7 goles a favor y 5 en contra (gol ave +2), **Equipo Y**, 5 goles a favor y 3 en contra (gol ave +2). Ambos tienen el mismo gol ave, pero **Equipo Y**, tiene menos goles en contra, así que se clasifica el **Equipo Y**

* **Equipo X** y **Equipo Y**, tienen 7 puntos. **Equipo X**, 5 goles a favor y 5 en contra, y el **Equipo Y**, 7 goles a favor y 7 goles en contra. En ambos casos el gol ave es cero (0), pero clasifica el **Equipo X**, porque tiene menos goles en contra

El emparejamiento en cuartos de final será **C1** (1º vs 8º), **C2** (2º vs 7º), **C3** (3º vs 6º), **C4** (4º vs 5º); El ganador de **C1** enfrentará al ganador de **C4** en semifinales, y el ganador de **C2** a **C3**; los que resulten ganadores irán a la gran final. Los juegos en cuartos de final, semifinal y final que culminen empatados tendrán que ir a 2 tiempos extra de 5 min, y de continuar empatados se definirá por penaltis (5 lanzamientos para cada equipo)

Ronda Final

Cuartos de Final

1º Clasificado vs 8º Clasificado == **(C1)**

2º Clasificado vs 7º Clasificado == **(C2)**

3º Clasificado vs 6º Clasificado == **(C3)**

4º Clasificado vs 5º Clasificado == **(C4)**

Semi Final

Ganador **(C1)** vs Ganador **(C4)** == **(S1)**

Ganador **(C2)** vs Ganador **(C3)** == **(S2)**

Gran Final

Ganador **(S1)** vs Ganador **(S2)**

REGLA N° 8-PREMIACIÓN

1. La premiación será el sábado próximo luego de jugar la final. El acto de premiación se realizará en la iglesia que resulte ganadora o en un local que esta iglesia proponga o la mesa directiva
2. Se premiará a las iglesias que culminen en los 3 primeros lugares, es decir, Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar. Además de otorgar un reconocimiento al líder goleador, campeón arquero y equipo fair play
3. Para determinar el líder goleador será tomada en cuenta solo la primera ronda, es decir, los todos contra todos
4. El Campeón arquero será aquel jugador que defendió la valla de su equipo durante toda la ronda eliminatoria, es decir, los todos contra todos
5. Para determinar que equipo es el merecedor del premio **Fair Play (Juego Limpio)**, se tomaran en cuenta: las faltas cometidas, las tarjetas amarillas y rojas recibidas, su comportamiento dentro y fuera del campo de juego, el respeto hacia el contrincante y hacia las autoridades, como árbitros, asistentes y mesa directiva. Además de otras consideraciones especiales que determine el comité organizador
6. La premiación contempla de 12 medallas para el 1º, 2º y 3º lugar). Además de un premio general que puede ser una placa o un trofeo en metal grabado con el nombre del equipo y del torneo

Elaborado por: Hno. Antonio Bastidas, Comité organizador

Revisado y Aprobado: Hno. William González de León, Comité organizador
C/C: Pastor Leonardo Yopez (Líder de Jóvenes Distrital) y delegados de equipos

Después de haber leído y revisado este reglamento firman conforme:

01. IPU Santa Cruz del Este, Hno. Antonio Bastidas
02. IPU Baruta Central, Hno. William González de León
03. IPU Chacaíto, Hna. Carmen de Orta
04. IPU Caracas Central, Hno. Kenny Yáñez
05. IPU Caracas Central Juvenil, Hno. Franco Devenichs
06. IPU Las Lomas de Baruta, Hno. Alexander Leiva
07. IPU Quinta Crespo, Hno. Israel Sanca

Es del conocimiento de:

08. IPU Ochoa, Hno. Jacoth Ramos
09. IPU El Valle, Hno. Kevin Flores
10. IPU Peña Tovar, delegado
11. IPU Guarenas, delegado
12. IPU Guatire, delegado

En Caracas a los diez (10) días del mes de julio de 2010